



# **Charte d'éthique et de déontologie de la Fédération Luxembourgeoise d'Esport**

**v. 1.00**

## Préambule

L'**éthique** désigne l'ensemble des valeurs, des principes moraux propres à un milieu ou un groupe.

La **déontologie** regroupe l'ensemble des devoirs qui régissent certaines catégories d'individus aussi bien dans leur comportement que dans leurs actions envers autrui.

L'**esport** désigne les compétitions de jeux vidéo. Celles-ci rassemblent de plus en plus de personnes.

L'Association FLES, se donne pour but d'offrir une plateforme d'échange et de collaboration pour les acteurs de l'esport, qu'ils soient économiques, professionnels ou amateurs. Le but est ainsi de développer, promouvoir et encadrer la pratique des sports électroniques dans un esprit d'équité et d'épanouissement de chacun. Pour cela la FLES se doit d'être porteur de valeurs morales exemplaires.

Il est important que tout acteur de l'esport luxembourgeois s'efforce d'observer un comportement irréprochable en toute circonstance, qu'il s'agisse d'un joueur, d'une équipe, d'un organisateur de compétition ou bien d'un éditeur de jeux vidéo.

C'est là que la présente charte prend toute son importance. Elle reprend les valeurs et les principes à promouvoir et respecter.

# **L'éthique**

## **(Les valeurs de l'esport)**

### **Le Partage**

Le jeu vidéo est à la base un loisir qui implique passion et plaisir de jouer. La pratique de l'esport ne doit pas dénaturer ces valeurs. Au contraire, le fait de jouer avec et contre d'autres compétiteurs doit apporter des valeurs de partage et de convivialité. Non seulement entre compétiteurs, mais également avec les supporteurs et spectateurs.

### **Le Respect**

Le respect est la base de toute pratique compétitive des jeux vidéo. Il est primordial que les acteurs de l'esport aient un comportement exemplaire l'un envers l'autre. Que ce soit les joueurs, les équipes, les arbitres ou les organisateurs. L'esport réunit ces acteurs autour du gaming, quels que soient leur sexe, leurs origines, leurs croyances, leur niveau social, leurs opinions, leur handicap ou leur orientation sexuelle. Sans respect il n'y a pas de compétition possible.

### **L'esprit sportif**

Le respect absolu des règles est la condition préalable à l'égalité des chances entre les compétiteurs et le garant d'un résultat se fondant uniquement sur la valeur de chacun des concurrents.

## **La déontologie**

### **(Les devoirs des différents acteurs de l'esport)**

Tout acteur de l'esport au luxembourg s'engage à :

**Respecter l'adversaire, les organisateurs et le public :** En adhérant à la FLES, le membre accepte la présente charte et s'engage à éviter tout manque de respect envers les spectateurs ou tout autre acteur. Tout comportement violent, abus de confiance, propos ou agissement portant atteinte à l'image, la dignité ou à l'intégrité des personnes est strictement prohibé et constituera un refus d'adhésion ou entraînera aussitôt l'exclusion de l'Association.

**Respecter les règles :** Tout adhérent à la FLES s'engage à respecter les règles de la compétition qui leurs seraient applicables et ce afin de garantir l'égalité des chances qui est primordiale au déroulement d'une compétition.

**Ne pas tricher :** La tricherie entraîne une rupture dans l'égalité des chances. Tous les adhérents s'engagent à lutter contre l'utilisation de produits dopant ou permettant d'augmenter les facultés physiques ou mentales. Tous les adhérents s'engagent à lutter contre l'utilisation de logiciels ou script donnant un avantage illégal dans le jeu (cheat/hack). Tous les adhérents s'engagent à lutter contre l'utilisation de glitch ou bugs. Les acteurs s'engagent à éviter les positions de conflits d'intérêt, soit par simple retrait ou par transparence de leurs actions.

**Lutter contre les discriminations :** Tout adhérent à la FLES s'engage à lutter contre les discrimination. Aucune différence de traitement qui serait liée au sexe, l'âge, l'orientation sexuelle ou politique, l'état civil, l'origine ethnique, la couleur de peau, la religion, ou le handicap ne sera tolérée dans l'esport.

**Respecter la propriété intellectuelle :** Tout adhérent à la FLES s'engage à respecter la propriété intellectuelle des ayants droit et à suivre les règles définies dans les conditions d'exploitation individuelles ou commerciales des licences.

**Respecter la confidentialité :** Les membres de la FLES s'engagent à respecter la confidentialité des informations échangées entre membres, et, en cas de doute sur le caractère confidentiel desdites informations, à s'en enquérir avant diffusion.

**Protéger les mineurs** : Le système PEGI (Pan European Game Information) fournit des conseils sur l'accès aux jeux vidéo grâce à une classification par âge, les organisateurs de compétitions de jeux vidéo s'engagent à informer le public participant à un de leur événement des classifications PEGI des jeux vidéo présentés en compétition. Conformément à la loi, un mineur pourra être autorisé à participer à une compétition dont le jeu vidéo fait l'objet d'une restriction, à condition qu'il présente une autorisation signée par l'un de ses parents, ou représentants légaux. Les équipes et associations qui promeuvent l'esport s'attachent à orienter les joueurs mineurs vers des jeux adaptés à leur âge. Plus largement les adhérents à l'Association s'engagent à ne pas promouvoir auprès des publics mineurs les contenus dont l'accès leur est interdit : tabac, alcool, pornographie, jeux d'argent...

### **RESPECT DE LA CHARTE**

La pleine acceptation de la charte est une condition indispensable à l'adhésion à la FLES. En cas de non-respect de cette charte par un adhérent de l'Association, le comité exécutif peut, conformément aux statuts, prononcer son exclusion.